

공개SW 솔루션 설치 & 활용 가이드

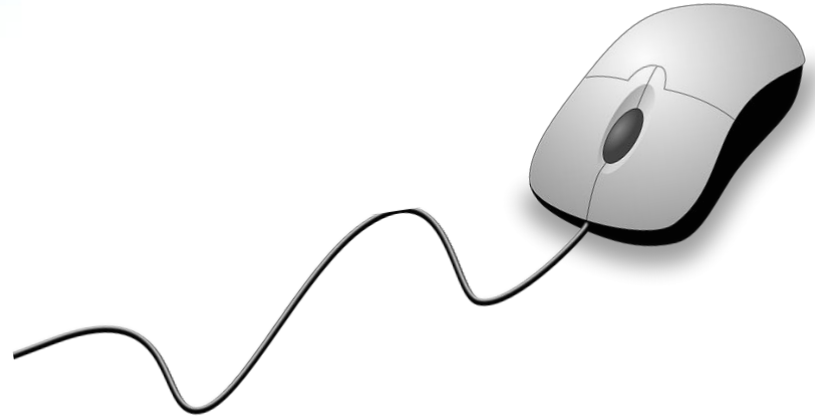
시스템SW -> SW공학도구



# Flask

## 제대로 배워보자

How to Use Open Source Software



---

Open Source Software Installation & Application Guide



오픈소스 소프트웨어 통합지원센터  
Open Source Software Support Center



# CONTENTS

1. 개요
2. 기능요약
3. 실행환경
4. 설치 및 실행
5. 기능소개
6. FAQ
7. 용어정리

# 1. 개요



소개	• Python으로 작성된 오픈 소스 웹 프레임워크		
주요기능	• 마이크로 웹 프레임워크로 다양한 웹 엔진과 붙여 사용하기 용이		
대분류	• 시스템 SW	소분류	• SW공학도구
라이선스형태	• BSD license	사전설치 솔루션	• Python 3
		버전	• 2.2.3(2022년 12월 기준)
특징	• 코드도 비교적 단순하며 API 서버 구축에 편리함 • 다른 프레임 워크에 비해 비교적 확장하기 용이하고 유연함		
개발회사/커뮤니티	• Pallets TEAM		
공식 홈페이지	• <a href="https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/">https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/</a>		



# 1. 개요



- 간결함
  - 플라스크를 이용하면 파일 하나로 구성된 짧은 코드만으로도 완벽하게 동작하는 웹 프로그램 제작 가능
- 높은 자유도
  - Flask는 자유도가 높은 프레임워크임
  - 최소한의 규칙만 있으므로 개발의 자유도가 다른 프레임워크보다 높음
- Jinja template Language 사용 가능
  - Jinja2 문법을 이용해서 동적으로 HTML 코드 작성 가능. 웹페이지가 동적으로 반응해야 될 부분을 JS가 아닌 Python코드와 유사한 방식으로 작성하여 구현



## 2. 기능요약




- Flask 의 주요 기능

주요기능	기능설명
Debug mode	개발 서버를 시작하는 것 이상의 작업을 수행할 수 있음 디버그 모드를 활성화하면 코드가 변경되면 서버가 자동으로 다시 로드되고 요청 중에 오류가 발생하면 브라우저에 대화형 디버거가 표시됨
Routing	@route 데코레이터를 사용해서 쉽게 함수를 URL에 바인딩 할 수 있음
Rendering Templates	Flask 프레임워크는 Jinja2 템플릿엔진을 기본으로 사용. jinja2 를 사용하면 render_template() 함수를 이용하여 HTML 렌더링 가능




# 3. 실행 환경



-Ubuntu 22.04.1 LTS 

-최신 버전의 Python(Flask는 Python 3.7 이상을 지원) 

-코드 에디터 VS Code 



## 4. 설치 및 실행



- 터미널에서 프로젝트 폴더 생성
- 프로젝트 폴더에 가상환경 생성

```
seojh@linuxgeek:~$ mkdir flask_project
seojh@linuxgeek:~$ cd flask_project/
seojh@linuxgeek:~/flask_project$ python3 -m venv venv
```



## 4. 설치 및 실행



- 가상환경 활성화

```
seojh@linuxgeek:~/flask_project$ . venv/bin/activate
```

- 가상환경에 플라스크 설치

```
(venv) seojh@linuxgeek:~/flask_project$ pip install flask
```





# 4. 설치 및 실행



- 설치완료

```
(venv) seojh@linuxgeek:~/flask_project$ pip install Flask
Collecting Flask
  Downloading Flask-2.2.2-py3-none-any.whl (101 kB)
    ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 101.5/101.5 KB 2.1 MB/s eta 0:00:00
Collecting itsdangerous>=2.0
  Downloading itsdangerous-2.1.2-py3-none-any.whl (15 kB)
Collecting Werkzeug>=2.2.2
  Downloading Werkzeug-2.2.2-py3-none-any.whl (232 kB)
    ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 232.7/232.7 KB 5.7 MB/s eta 0:00:00
Collecting Jinja2>=3.0
  Downloading Jinja2-3.1.2-py3-none-any.whl (133 kB)
    ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━ 133.1/133.1 KB 7.3 MB/s eta 0:00:00
Collecting click>=8.0
  Using cached click-8.1.3-py3-none-any.whl (96 kB)
Collecting MarkupSafe>=2.0
  Downloading MarkupSafe-2.1.1-cp310-cp310-manylinux_2_17_x86_64.manylinux2014_x86_64.whl (25 kB)
Installing collected packages: MarkupSafe, itsdangerous, click, Werkzeug, Jinja2, Flask
Successfully installed Flask-2.2.2 Jinja2-3.1.2 MarkupSafe-2.1.1 Werkzeug-2.2.2 click-8.1.3 itsdangerous-2.1.2
```



# 5. 기능소개



- 웹서버 실행하기
  - 프로젝트 폴더 안에 app.py 생성
  - 기본 코드 작성

A screenshot of a code editor interface. On the left, the Explorer pane shows a project named "FLASK\_PROJECT" with subfolders "\_\_pycache\_\_" and "venv", and a file "app.py". The main editor area shows the content of "app.py":

```
1 from flask import Flask
2
3 app = Flask(__name__)
4
5 @app.route("/")
6 def hello_world():
7     return "<p>Hello, World!</p>"
```



# 5. 기능소개



- 웹서버 실행하기
  - \$flask run 명령어로 서버 실행

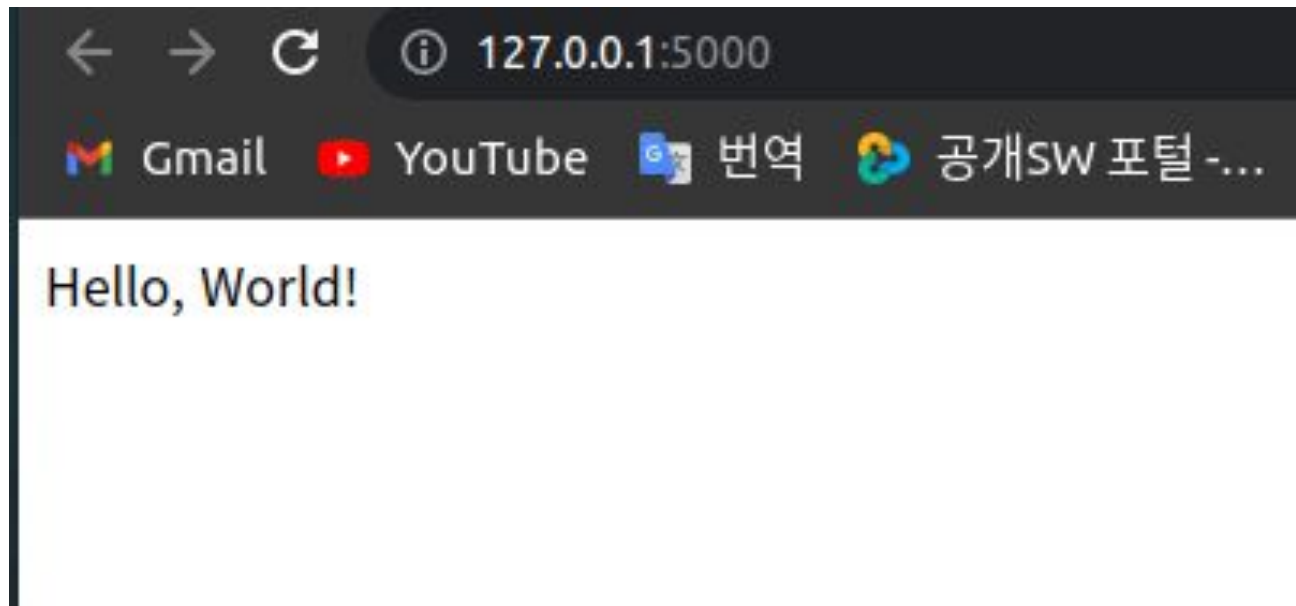
```
(venv) seojh@linuxgeek:~/flask_project$ flask run
* Debug mode: off
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
* Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
```



# 5. 기능소개



- 웹서버 실행하기
  - \$flask run 서버 실행 결과



# 5. 기능소개



- Debug Mode
  - Debug mode를 활성화하면 코드가 변경되면 서버가 자동으로 다시 로드되고 요청 중에 오류가 발생하면 브라우저에 대화형 디버거가 표시됨

```
(venv) seojh@linuxgeek:~/flask_project$ flask --debug run
* Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
* Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 131-363-590
```



# 5. 기능소개



- Debug Mode

## TypeError

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'

Traceback (most recent call last)

```
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 2548, in __call__
    return self.wsgi_app(environ, start_response)
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 2528, in wsgi_app
    response = self.handle_exception(e)
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 2525, in wsgi_app
    response = self.full_dispatch_request()
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 1822, in full_dispatch_request
    rv = self.handle_user_exception(e)
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 1820, in full_dispatch_request
    rv = self.dispatch_request()
File "/home/seojh/flask_project/venv/lib/python3.10/site-packages/flask/app.py", line 1796, in dispatch_request
    return self.ensure_sync(self.view_functions[rule.endpoint])(**view_args)
File "/home/seojh/flask_project/app.py", line 9, in hello_world
    d = a + b
```

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'



# 5. 기능소개



- Routing

- @route 데코레이터를 사용해서 URL을 쉽게 함수에 바인딩 가능  
<text>와 같이 표시해 URL에 변수를 추가 가능  
그런 다음 text를 함수 인수로 받고 사용 가능

```
@app.route("/test/<text>")
def route_sample(text):
    return text
```

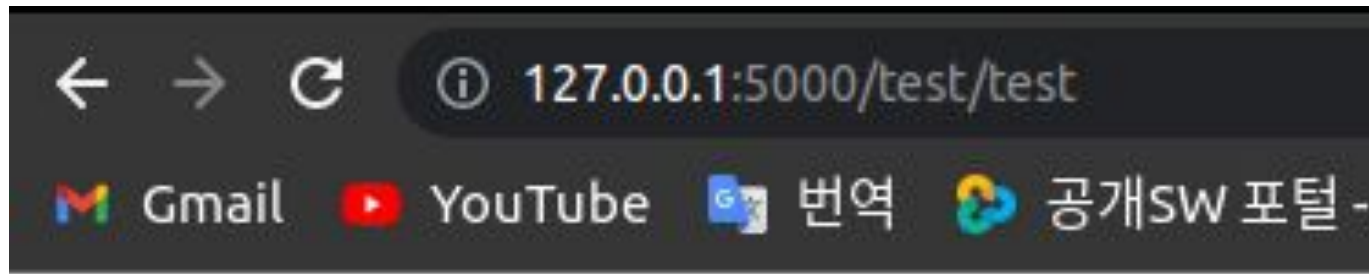


# 5. 기능소개



- Routing

- 바인딩된 url로 접속한 결과 변수로 받은 test가 출력된 페이지



test





# 5. 기능소개



- templates rendering
  - 웹 서버에서 페이지를 렌더링 해주기 위해서는 `render_template()` 라는 함수를 임포트해서 사용하면 됨

```
app.py
1  from flask import Flask ,render_template
2
```



# 5. 기능소개



- templates rendering

- 템플릿 렌더 예제 코드 작성

- name변수를 템플릿으로 넘겨줌

```
@app.route("/hi/<name>")
def hi_template_render(name):
    return render_template('hi.html', name=name)
```



# 5. 기능소개



- templates rendering
  - 템플릿은 app.py와 같은 위치에 templates 폴더를 생성해야 함
  - templates 폴더 안에 html 파일을 생성
  - flask는 Jinja2 템플릿의 기능 사용 가능. Jinja2의 문법으로 name 변수를 사용

```
FLASK_PROJECT
├── __pycache__
├── templates
│   └── hi.html
├── venv
└── app.py
```

```
templates > <> hi.html > h1
1 <h1>hi {{ name }}</h1>
```

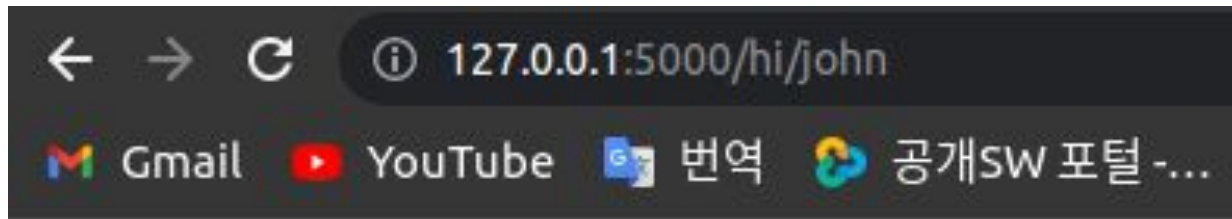


## 5. 기능소개



- templates rendering

- '/hi/john' URL에 연결된 html 렌더링 결과 URL에 사용한 변수가 같이 출력된 것을 볼 수 있음



**hi john**





**Q** flask는 누가 만들었나요?

---

**A** 플라스크(Flask)는 2004년 오스트리아의 오픈소스 개발자 아르민 로나허(Armin Ronacher)가 만든 웹 프레임워크입니다. 플라스크는 아르민 로나허가 만우절에 장난삼아 던진 아이디어였는데 사람들의 관심이 높아져 서비스로 만들어졌다고 합니다.

**Q** flask가 자유도가 높다는 말은 무슨 뜻인가요?

---

**A** Flask는 Architecture도 본인이 원하는 방향에 따라 구성할 수 있게끔 되어 있고, 제공 모듈이 비교적 적기에 python의 설치형 모듈을 많이 활용하기 때문에 자기가 원하는 기능을 자유롭게 추가 수정 할 수 있습니다.





**Q** django 와 flask 중 어느때 flask를 써야 하나요?

---

**A** 앱의 크기가 작거나, DB가 이미 생성된 NoSQL을 사용하고 있는 경우, 기본 지원 기능이 거의 없기 때문에 처음부터 모든 기능을 만들수 있는 경우 쓰는것이 좋습니다.

**Q** flask를 사용하는 대표적인 서비스는 어떻게 있나요?

---

**A** Linked-in, Pinterest, Netflix 가 대표적인 서비스 입니다.



# 7. 용어정리



용어	설명
Rendering	마크업 언어를 브라우저(Client)에 보여주기 위한 과정
Debug	컴퓨터 프로그램 개발 단계 중에 발생하는 시스템의 논리적인 오류나 비정상적 연산(버그)을 찾아내고 그 원인을 밝히고 수정하는 작업 과정
URL	URL(Uniform Resource Locator)이란 사용자가 원하는 정보의 위치와 종류를 파악할 수 있도록 웹페이지의 정보 구조를 반영한 것
Jinja2	Python용 현대적이고 디자이너 친화적인 템플릿 언어



# Open Source Software Installation & Application Guide



이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 [저작자표시 - 비영리 - 동일조건 변경허락 2.0 대한민국 라이선스]에 따라  
이용하실 수 있습니다.